

قام المؤلفون بكتابة أسئلة من نمط الاختبار وعينة من الإجابات. في الامتحانات، قد تكون طريقة منح العلامات مختلفة.

إجابات الكتاب الدراسي

الفصل 6

أسئلة على غرار الامتحان

- 1 ج** [1]
- 2 ب** [1]
- 3 د** [1]
- 4** ينطبق قانون الحفاظ على الزخم إذا اعتبرت الأرض مرتفعة مع سقوط الكرة. زخم الأرض لأعلى يساوي زخم الكرة لأسفل. [1]
- 5 أ** [1]
وزن الكرة له قوة متساوية وأعلى على الأرض بسبب قانون نيوتن الثالث.
زخم الكرة قبل ضرب الجدار = كتلة × السرعة = $2 \times 3.0 = 6.0$ كجم مليمي ثانية⁻¹ تجاه الكرة
الزخم بعد اصطدام الحائط = 6.0 كجم مليمي⁻¹ بعيداً عن الحائط
التغيير في زخم الكرة = 12 كجم مليمي ثانية⁻¹ بعيداً عن الحائط
ب لا يوجد تغيير في الطاقة الحركية لأن سرعة الكرة وكتلتها لم تتغير.
- 6 أ** [1]
الزخم الخطي = الكتلة × سرعة
ب [وحدات الكتلة] × [وحدات السرعة] = كجم مليمي ثانية⁻¹
ج استخدام الخامس⁻² = 2 مليمي و
الخامس⁻¹ = $\sqrt{2 \times 3.5 \times 40} = 16.7$ مليمي ثانية⁻¹
لذا، الزخم = الكتلة × سرعة = 900×16.7
لذلك الزخم = 1.5×10^4 كجم مليمي⁻¹
- د** [1]
الزخم المشترك إلى اليسار = $4.0 \times 3.0 - 4.0 \times 2.0 = 4.0$ كجم مليمي ثانية⁻¹
الكتلة المشتركة = 8.0 كجم
لذلك، السرعة بعد الاصطدام = $\frac{4.0}{8.0} = 0.5$ مليمي ثانية⁻¹ إلى اليسار
- 7 أ** [1]
ثانيافي تصادم مرن ، كلا الزخم ويتم الحفاظ على الطاقة الحركية. [1]
ثانيافي تصادم غير مرن ، يكون الزخم الطاقة الحركية المحفوظة ولكن ليست. [1]
ب التغيير في الزخم = الزخم بعد الزخم - الزخم من قبل
 $1.855 = 2.5 \times 0.35 - (2.8) \times 0.35$
كجم مليمي ثانية⁻¹ = 1.9 كجم مليمي⁻¹ [1]
- ج** عندما يتم أخذ الجدول (بالإضافة إلى الأرض) في الاعتبار أيضاً ، يكون الزخم الأولي للكرة مساوياً للزخم النهائي للكرة المضافة إلى زخم طاولة السنوكر ، وبالتالي يتم الحفاظ على الزخم. [1]
- 8 أ** [1]
التغيير في الزخم = الكتلة × تغيير في السرعة
 $26400 = 1100 \times (24) = 26400$ نيوتن
26000 نيوتن ثانية [1]
- ب** القوة = $\frac{\text{تغيير في الزخم}}{\text{وقت}}$ [1]
 $\frac{26400}{20} = 1320$ شمالاً = 1300 شمالاً [1]
ج متوسط السرعة أثناء الكبح = 12 مليمي ثانية⁻¹ [1]
لذلك ، المسافة المقطوعة في 20 ثانية = $20 \times 12 = 240$ م [1]
الزخم = الكتلة × سرعة = $0.10 \times 240 = 24$ كجم مليمي ثانية⁻¹ [1]
- 9 أ** [1]
 $0.40 = 0.040$ كجم مليمي ثانية⁻¹ [1]
ب لكل رخام ، عنصر الزخم في الاتجاه = نصف الزخم الأصلي = 0.020 كجم مليمي ثانية⁻¹ [1]
لذلك ، زخم كرة واحدة = 0.020 كجم مليمي ثانية⁻¹ [1]
والسرعة = $0.0283 = 0.0283$ مليمي ثانية⁻¹ = 0.283 مليمي ثانية⁻¹ [1]
- ج** كه قبل = $1 \text{ م} = 2 \times 0.10 \times 0.40 = 0.080$ جول [1]
بعد = $2 \times 0.283 \times 0.10 \times 1 = 0.080$ جول [1]

ب أنا يتم الحفاظ على الزخم ، حيث لا توجد قوى خارجية / النظام مغلق.

[1]

يجب أن يكون زخم جسيم ألفا في اتجاه واحد مساوياً لزخم نواة اليورانيوم في الاتجاه المعاكس تماماً حتى يكون التغيير صفراً. [1]

$$0 = m_{\alpha} v_{\alpha} + m_{U} v_{U} \Rightarrow 4 \times 10^{-27} \times v_{\alpha} + 238 \times 10^{-27} \times v_{U} = 0$$

[1]

$$v_{\alpha} = -\frac{m_{U}}{m_{\alpha}} v_{U} = -\frac{238}{4} v_{U} = -59.5 v_{U}$$

[1]

أ 13 الزخم والطاقة الحركية

ب أنا الزخم = $640 \times 0.014 = 8.96$ أو دفعة ≈ 9.0 كجم مللي-1

[1]

الرصاص يغادر بزخم للأمام وللمسدس زخم متساو إلى الوراء.

[1]

لإيقاف الحركة / زخم البندقية ،

[1]

يجب على الجندي توفير القوة.

[1]

$$F = \frac{\Delta p}{\Delta t} = 140 \frac{\text{kg m s}^{-1}}{\text{s}} = 8.96 \times 10^2 \text{ N}$$

[1]

عدد الرصاص في الثانية = 15.6 أو 15 أو 16

[1]

أ 14

أخير حركية الطاقة / J	أولي حركية الطاقة / J	تغيير في دفعة / كجم مللي-1	
$4 \times 10 \times 4.0$	$5 \times 10 \times 2.5$	$4 \times 10 \times 6.0$	شاحنة X
$5 \times 10 \times 1.35$	$4 \times 10 \times 1.5$	$4 \times 10 \times 6.0$	شاحنة Y

علامة واحدة لكل تغيير صحيح في الزخم

[2]

علامة واحدة لقيم الطاقة الحركية الصحيحة

[2]

علامة واحدة لقيم الطاقة الحركية الصحيحة

[2]

ب إجمالي ke الأولي = $5 \times 10 \times 2.65 = 132.5$ النهائي = 1.75 ke ومجموع J 5×10

[1]

الاصطدام ليس مرناً ، لأن ke الكلي قد انخفض في التصادم

[1]

$$\text{قوة} = \frac{\Delta p}{\Delta t} = \frac{4 \times 10 \times 6.0}{1.6} = 150 \text{ N}$$

[1]

$$4 \times 10 \times 3.75 \approx 150 \text{ N} \text{ أو } 4 \times 10 \times 3.8$$

[1]

أ 10 الزخم الأولي للكرة = $25 \times 0.16 = 4.0$ كجم مللي-1

[1]

التغيير في الزخم = $4.0 - (4.0 - 8.0) = 8.0$ كجم مللي-1

[1]

ب القوة = التغيير في الزخم / وقت

[1]

$$= \frac{8}{0.003} = 2667 \approx 2700 \text{ شمالاً}$$

(هذه هي القوة المؤثرة على الكرة ولكنها مساوية ومعاكسة للقوة المؤثرة على المضرب). [1]

[1]

ج يبطئ الخفاش.

[1]

يتطلب قانون حفظ الزخم أن يكون التغيير في زخم الكرة والمضرب متساويين ولكن في اتجاهين متعاكسين.

[1]

لا يتم إنشاء أو تدمير الطاقة ، ولكن يتم إنشاء الطاقة الحرارية (الحرارة / الطاقة الداخلية) والصوت من انخفاض ke (من الخفاش).

[1]

التأثير غير مرن.

[1]

أ 11 الزخم الكلي قبل الاصطدام يساوي الزخم الكلي بعد التفاعل.

[1]

النظام مغلق أولاً توجد قوى خارجية تعمل.

[1]

ب أنا الزخم النهائي = الزخم الأولي = $30 \times 0.25 = 7.5$ كجم مللي-1

[1]

$$30 \times 0.25 = 21 \times v_1 + 21 \times v_2 \Rightarrow 7.5 = 21v_1 + 21v_2$$

[1]

$$21.4 \times 0.25 - 30 \times 0.25 = 21.4 \times v_1 - 30 \times v_2$$

[1]

$$-2.14 = 21.4v_1 - 30v_2$$

[1]

$$2.1 = 21.5v_1 - 30v_2$$

[1]

$$21.4 \times 0.25 - 30 \times 0.25 = 21.4v_1 - 30v_2$$

[1]

$$-2.14 = 21.4v_1 - 30v_2$$

[1]

$$32 = ke = 32.4$$

[1]

يتوقف السهم وتنطلق الكرة بسرعة 30 مللي ثانية-1

[1]

تظل السرعة النسبية دون تغيير في حالة الاصطدام المرن ، 30 مللي ثانية-1

[1]

أ أنا 12 إجمالي الطاقة الحركية قبل الاصطدام يساوي إجمالي الطاقة الحركية بعد الاصطدام.

[1]

في تصادم غير مرن تماماً ، يتم فقد أقصى قدر من الطاقة الحركية (وفقاً لقانون الحفاظ على الزخم ، والذي يجب أن يكون

[1]

أطاع).